

REGULAMENTUL

CAMPIONATULUI NATIONAL INDIVIDUAL PE CATEGORII DE VARSTA

Art. 1 Categorii de sportivi

Competitia se adreseaza sportivilor din urmatoarele categorii, definite in functie de anul in care se organizeaza Campionatul (AC):

- a) Copii: nascut dupa (AC-10)
- b) Cadeti: nascut in perioada (AC-12) → (AC-10)
- c) Juniori II: nascut in perioada (AC-14) → (AC-13)
- d) Juniori I: nascut in perioada (AC-16) → (AC-15)
- e) Tineret: nascut in perioada (AC-20) → (AC-17)
- f) Seniori: nascut inainte de (AC-20)

Art. 2 Etapele campionatului

(1) Campionatul se organizeaza separat pentru fiecare categorie, in acelasi timp si in acelasi loc pentru toate categoriile, in urmatorul format:

- a) 4 etape de calificare
- b) Etapa finala

(2) Organizarea etapelor

Categorie sportivi	Etapa de calificare			Etapa Finala		
	Sistem	Runde	EGF	Sistem	Locuri	EGF
Copii	Elvetian	5	C (25'+3x10'')	2KO	8	B (40'+3x15'')
Alte categorii	Elvetian	5	B (40'+3x15')	2KO	8	A (60'+3x30'')

Art. 3 Calificarea in finala

(1) Dupa desfasurarea celor 4 etape de calificare se intocmeste un clasament in functie de punctele de etapa acumulate, cu toti jucatorii care au participat, separat pe categorii.

(2) Calificarea in finala se face in ordinea descrescatoare din clasament, putandu-se califica doar sportivii care au participat la cel putin 2 etape de calificare.

(3) Ordinea jucatorilor in finala este in functie de rating EGD cu o zi inainte de competitie.

(4) In cazul in care mai multi jucatori se afla la egalitate de numar de puncte de etapa, departajarea pentru calificarea in finala se face dupa urmatoarele criterii: medie puncte/etapa, total NBW etape, total SOSW etape, total SODOSW etape.

Art. 4 Puncte de etapa

- (1) In fiecare etapa de calificare se acorda puncte de etapa pentru primii 10 clasati.
- (2) Pentru fiecare etapa se ajusteaza punctajul de baza cu +/- 10%, in functie de taria de joc a primilor 10 participanti din etapa, comparata cu taria de joc a primilor 10 participanti la etapele anterioare.

Loc	Puncte de etapa			$R_{me} \leq (R_{ma} - 100)$; $k = 0.9$ <i>Taria medie a primilor 10 participanti la etapa este mai mica cu cel putin un rang fata de taria medie a primilor 10 participanti la etapele anterioare.</i>
	k=0.9	k=1	k=1.1	
1	144	160	176	$(R_{ma} - 100) < R_{me} \leq (R_{ma} + 100)$; $k=1$ <i>Taria medie a primilor 10 participanti la etapa este in zona +/- un rang fata de taria medie a primilor 10 participanti la etapele anterioare.</i>
2	108	120	132	
3	72	80	88	
4	63	70	77	$(R_{ma} + 100) < R_{me}$; $k=1.1$ <i>Taria medie a primilor 10 participanti la etapa este mai mare cu cel putin un rang fata de taria medie a primilor 10 participanti la etapele anterioare.</i>
5	54	60	66	
6	45	50	55	
7	36	40	44	R_{me} : Rating mediu etapa; R_{ma} : Rating mediu anterior <i>Pentru etapa 1, R_{ma} este R_m al anului anterior.</i> <i>Pentru etapele 2-4, R_{ma} ca medie a R_{me} al etapelor anterioare.</i>
8	27	30	33	
9	18	20	22	
10	9	10	11	

(3) Punctajul de etapa calculat se anunta la finalul inscrierilor pentru etapa respectiva, separat pentru fiecare categorie.

(4) Criteriile de intocmire a clasamentului de etapa sunt: NBW, SOSW, SODOSW, DC.

In cazul in care mai multi jucatori se afla la egalitate dupa aplicarea tuturor criteriilor de departajare, punctele de etapa corespunzatoare locurilor ocupate se impart in mod egal la acei jucatori, rotunjind in sus la intreg.

FINALA - Dublu eliminatoriu 8 participanți

Se iese din tabloul principal la doua infrangeri.

	Runda 1	Runda 2	Runda 3	Runda 4	Runda 5	Runda 6
DATA						
ORA						

daca pierzator R4-01 este la prima infrangere

	Runda 5	SAU	Runda 6
DATA			
ORA			

daca pierzator R4-01 este la a doua infrangere

TABLOU PRINCIPAL

