



FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; NI: B/C/00042/2002; CIF: 4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; email: bf@frgo.ro

CAMPIONATUL NAȚIONAL DE PERECHI REGULAMENT

Prezentul regulament specific stabilește sistemul de desfășurare a Campionatului Național de Perechi.

Art.1 Dreptul de joc

1.1 Campionatul Național de Perechi este deschis tuturor jucătorilor din România.

1.2 Drept de participare la Campionatul Național de Perechi au doar sportivii legitimați la cluburile sportive afiliate la F.R.GO și care au plătită viza anuală pentru respectivul an.

Art.2 Organizarea

2.1 Campionatul Național de Perechi se organizează anual, într-o singură etapă, preferabil în prima jumătate a anului înainte de Campionatul European pe Perechi.

2.2 Autoritatea națională asupra conducerii, organizării, desfășurării și omologării competiției aparține FEDERAȚIEI ROMÂNE DE GO.

2.3 FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE GO este persoana juridică autorizată și responsabilă pentru emiterea reglementărilor, procedurilor, termenelor de pregătire și a directivelor pentru toate aspectele tehnice referitoare la acest campionat național precum și a anunțării datelor de sosire, desfășurare și plecare în (din) localitatea în care se desfășoară competiția. FEDERAȚIA ROMÂNĂ DE GO este persoana juridică responsabilă pentru comunicarea rezultatelor oficiale pe Internet precum și pentru toate aspectele comerciale ale Campionatelor Naționale.

Art.3 Participanții

3.1 Este interzisă folosirea dispozitivelor electronice pe toată durata desfășurării Campionatului Național de Perechi.



FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; NI: B/C/00042/2002; CIF:

4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; email: bf@frgo.ro

3.2 Înscrierea sportivilor în competiție va putea fi făcută până la un termen limită comunicat în anunțul competiției. Datele cerute trebuie să fie suficiente pentru evitarea oricărei confuzii și anume: numele și prenumele complet, data nașterii, categoria de vârstă, PIN EGD. Cluburile sportive sunt responsabile pentru înscrierea sportivilor proprii în competiție.

3.3 Dacă din motive obiective, o pereche care a fost înscrisă în concurs nu poate ajunge la prima rundă, atunci aceasta va trebui să anunțe acest fapt pentru a nu fi introdusă în sistemul de parizare.

3.4 Pe parcursul competiției, dacă o pereche se retrage definitiv sau doar pentru o anumită rundă, trebuie să anunțe acest lucru arbitrilor cu cel puțin o oră înainte de rundă. Neprezentarea la partidă, cu excepția existenței unei motivații bine argumentate, duce la eliminarea din concurs.

Art.4 Programul competiției

4.1 Programul va fi anunțat cu cel puțin 20 de zile înaintea desfășurării Campionatului Național de Perechi.

Art.5 Sistemul de joc

5.1 Competiția se va desfășura în conformitate cu regulamentele și reglementările EGF in vigoare.

5.2 Timpul de joc va fi de 1h sudden death, conform regulamentului Campionatului European de Perechi.

5.3 Criteriile de departajare pentru întocmirea clasamentului sunt următoarele, în ordine: numărul de victorii; suma punctelor adversarilor SOS; suma punctelor adversarilor învinși SODOS; confruntarea directă DC (Direct Confrontation).

Art. 6 Particularități

6.1 Pereche

Meciul se dispută între perechi formate din fată și băiat. Jucătorii fiecărei perechi se numesc parteneri.

6.2 Așezarea la masă



FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; NI: B/C/00042/2002; CIF:

4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; email: bf@frgo.ro

Cei doi parteneri stau unul lângă celălalt, iar pe partea opusă a tablei de Go cealaltă pereche; fetele stau față în față.

6.3 Ordinea mutărilor

Perechile vor juca în următoarea ordine:

→ ● Jucătoarea cu negru → ○ Jucătoarea cu alb → ● Jucătorul cu negru → ○ Jucătorul cu alb → ...

Acest ciclu se numește rotație normală, ce trebuie întotdeauna respectată de către jucători.

Jucătorul care pune prima mutare a jocului este:

- În jocurile fără handicap, jucătoarea cu negrul pune prima piesă, urmată apoi de jucătoarea cu albul.
- În jocurile cu handicap de două sau mai multe piese, jucătoarea cu albul face prima mutare fiind urmată de jucătorul cu negrul.

6.4 Schimbul de informații – interzis

Pe parcursul jocului, partenerii nu au voie să comunice, să se sfătuiască sau să schimbe orice fel de informații prin vorbe, gesturi sau orice alte mijloace în afară de a plasa mutările pe tablă.

Sunt permise însă întrebări referitoare la cât timp de gândire a mai rămas, al cui este rândul la mutare sau dacă partida trebuie abandonată.

Discuția despre abandonul partidei se va purta astfel: jucătorul la mutare cere consimțământul partenerului sau pentru a ceda meciul, iar acesta poate să fie sau nu de acord. În cea din urmă situație, partida se continuă.

A se evita orice comportament sau gesturi care ar putea da sau ar crea impresia că se oferă indicii referitoare la următoarea mutare.

6.5 Abandonul partidei

Abandonul este anunțat de jucătorul ce este la mutare. Partenerul acestuia nu poate retrage abandonul.

6.6 Incălțări ale regulamentului

Dacă se schimbă rotația normală, aceasta este considerată o greșală și se tratează astfel:

- (1) O eroare de rotație poate fi revendicată doar atunci când mutarea abia jucată a fost în afara rotației.
- (2) Dacă schimbarea ordinii este făcută în mod intenționat, atunci jocul este pierdut imediat de



FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; NI: B/C/00042/2002; CIF:

4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; email: bf@frgo.ro

către perechea în cauză.

(3) Dacă eroarea de rotație este neintenționată, atunci se va verifica ce jucător a pus mutarea precedentă.

(4) Dacă mutarea precedentă a fost jucată în rotație normală, atunci jocul continuă iar perechea care a greșit este penalizată cu trei puncte.

(5) Dacă mutarea precedentă nu a fost jucată în rotație normală, jocul va continua fără penalizări.

(6) În oricare dintre situații, nicio mutare nu se retrage sau rejoacă, Ultima mutare se consideră a fi făcută de către jucătorul corect, iar următoarea trebuie jucată în rotație normală, în concordanță cu ultima mutare.

(7) Oricând o schimbare a ordinii este detectată, următorul jucător trebuie să revină la rotație normală, altfel se va produce o nouă eroare.

(8) Sunt premise maximum trei erori de rotație pentru fiecare pereche într-un meci, la cea de-a patra partidă fiind pierdută automat.

Exemple de schimbare a ordinii de joc și întoarcere la rotația normală

● Jucătorul cu negru	Rotatie normală
↓	
○ Jucătorul cu alb	Rotatie normala
↓	
● Jucatoarea cu negru	Rotatie normala
↓	
○ Jucatoarea cu alb	Rotatie normala
↓	
● Jucatoarea cu negru	Eroare de rotatie. Greseala este revendicata și penalizarea de trei puncte aplicata.
↓	
○ Jucatoarea cu alb	Revenire la rotatia normal (Jucatoarea cu alb joaca în mod normal după jucatoarea cu negru) Dacă jucătorul cu alb ar muta acum, aceasta ar fi o nouă eroare.
↓	
● Jucatorul cu negru	Rotatie normala
↓	
○ Jucatorul cu alb	Rotatie normala
↓	
● Jucatoarea cu negru	Rotatie normala
↓	
○ Jucatoarea cu alb	Rotatie normala

6.7 Schimb de informații neregulamentară

Dacă se observă un schimb de informații neregulamentară între parteneri, perechea în cauza pierde



FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; NI: B/C/00042/2002; CIF: 4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; email: bf@frgo.ro

automat meciul.

6.8 Altele

Partida se incheie in momentul in care toti cei patru jucatori au spus “pas”.

Partenerii nu trebuie sa se ridice de la locul lor in acelasi timp pe durata unui meci oficial de Pair Go.

Art.7 Arbitri

7.1 Comisia Centrala a Arbitrilor va desemna arbitrul/arbitrii competitiei cu cel puțin o luna inaintea desfasurarii Campionatul Național de Perechi.

Art.8 Comisia de Apel

8.1 La ședința tehnică va fi aleasă Comisia de Apel. Aceasta va fi constituită din trei membri. Persoanele alese trebuie să reprezinte structuri sportive diferite.

8.2 Dacă în incidentul pus în discuție este angajat un sportiv de la un club reprezentat în comisie, membrul comisiei în cauză va fi înlocuit de o rezervă.

8.3 Protestele împotriva deciziilor arbitrilor (inclusiv a arbitrului șef) vor fi făcute în scris și înmânate, spre analizare și luarea unei decizii finale, președintelui Comisiei de Apel în maxim 30 de minute de la luarea deciziei de către arbitru și numai dacă partida n-a continuat și dacă n-a fost consemnat rezultatul final (acceptat de jucători prin comunicarea rezultatului).

8.4 În timpul desfășurării rundelor, singurele persoane care au dreptul de a interpela arbitrii competiției sau membrii comisiei de apel, în vederea depunerii unei contestații sau a efectuării unui protest verbal, sunt antrenorii, oficialii sau alte persoane mandatate de clubul la care activează jucătorul.

Art.9. Accesul în sala de joc, fotografierea și filmarea

9.1 Fotografierea și filmarea cu flash va fi permisă doar în primele 10 minute ale runde. După această limită, cu permisiunea arbitrului, vor putea fi folosite aparate de fotografiat și filmat fără flash în măsura în care sunt silențioase.

9.2 Persoanele autorizate să fotografieze și să filmeze în sala de joc vor fi desemnate de arbitrul șef.

9.3 Imediat după startul runde, persoanele însoțitoare ale sportivilor vor părăsi sala de joc. Pe parcursul runde în sala de joc vor avea acces doar arbitrii și persoanele autorizate de organizatorul competiției: oficiali F.R.GO, membrii BF, antrenori de lot, reprezentanți ai sponsorilor competiției etc.



FEDERAȚIA ROMANA DE GO

Sediul social: Bucuresti, Sector 4, Calea Piscului, nr. 10; **NI:** B/C/00042/2002; **CIF:** 4203580

IBAN: RO45RNCB0090000558900001; **email:** bf@frgo.ro

Art.10 Omologarea rezultatelor

10.1 Imediat după încheierea competiției, arbitrul șef va înainta F.R.GO clasamentele finale.

Comisia centrala a arbitrilor, prin persoanele desemnate si acceptate de Federatia Europeana de GO, va urca rezultatele in baza de date europeana EGD, în termen de 5 zile de la data competitiei.

Art.11 Campioni Naționali

10.1 Campioni Naționali vor fi desemnati sportivii care vor ocupa locul 1.

10.2 Pentru locul I la Campionatul Național de Perechi, în caz de egalitate, FRGO, prin reprezentantul Comisiei centrale de competiții, legitimări, transferuri și clasificări sportive, va organiza în termen de maxim 30 de zile un baraj în format fizic sau online.

Art.12 Participare Campionate Europene, Mondiale și Internaționale pe Perechi de Go

12.1 Campionii Naționali vor reprezenta România la Campionatul European de GO Perechi.

12.2 Participarea la Campionate Mondiale și Internaționale pe Perechi de Go se va face conform clasamentului national de perechi (Regulament clasament - anexa 1).

Aprobat in sedinta Biroului Federal al FRGo din data de 12.04.2023