

Regulamentul de desfășurare a Campionatului Național pe Echipe

Art.1 Generalități

- (1) Competiția este deschisă tuturor jucătorilor care dețin cetățenie română, indiferent de vârstă sau sex, având drept de joc doar sportivii care sunt legitimați în cadrul unui club afiliat Federației Române de GO cu cotizația anuală plătită la zi și care au taxa de viză anuală plătită la zi.

Art.2 Reguli de participare

- (1) Anunțul intenției de participare trebuie comunicat gazdelor concursului până la ora 24:00 cu 3 zile înainte de desfășurarea competiției .
- (2) În cursul zilei imediat următoare închiderii înscrierilor, va fi comunicat public numărul echipelor înscrise în cadrul concursului.

Art.3 Reguli de desfășurare

- (1) Aspecte generale privind desfășurarea concursului:

- Timpul de gândire: 60 de minute.
- Byo-yomi 3 x 30s (sau 12 mutări în 5 minute).
- Toate partidele se desfășoară fără handicap.
- Întârzierea jucătorilor la partidă cu mai mult de jumătate din timpul de bază va duce automat la pierderea partidei prin neprezentare.
- Fiecare echipă trebuie să aibă un căpitan de echipă. Acesta va fi responsabil de a comunica gazdelor competiției componența echipei cu 3 zile înainte de concurs, respectiv arbitrilor competiției cu o oră înaintea începerii fiecărei runde în cazul în care apar modificări.
- Fiecare echipă este formată din 4 jucători și opțional maxim două rezerve. Pentru înscrierea în concurs, fiecare echipă trebuie să fie formată din minim 3 jucători. Rezervele vor achita taxa de participare doar în cazul în care vor juca cel puțin o rundă în concurs.
- În cazul în care un club înscrie mai multe echipe în concurs, jucătorii clubului au dreptul să concureze doar pentru echipa anunțată înaintea începerii competiției.
- Retragerile din concurs sau dintr-o rundă pot fi anunțate cu cel puțin o oră înainte de începerea rundei care urmează. Solicitarea se va face în scris și va fi înmănată arbitrilor competiției.
- Concursul va necesita un număr minim de 3 echipe pentru desfășurare. În caz

contrar, concursul se anulează.

(2) Sistemul de joc:

- Rang-ul fiecărei echipe se va stabili ca fiind media rang-urilor jucătorilor din echipă.
- Pentru un număr de echipe între 3 și 6, sistemul de joc va fi round-robin.
- Pentru un număr mai mare de 6 echipe, sistemul de joc va fi elvețian split and slip.
- Stabilirea culorilor: indiferent de sistemul de joc, culorile se vor stabili prin nigiri la prima masa.
- Jucătorii echipei care va câștigă nigiri vor juca cu piesele negre la mesele 1 și 3, iar jucătorii de la mesele 2 și 4 vor juca cu piesele albe.
- Ordinea la mese se stabilește în funcție de GoR-ul european al fiecărui jucător cu 24 de ore înainte de începerea concursului, nefiind admise schimbări la mese.
Nerespectarea acestei reguli va duce automat la pierderea partidei la masa respectivă.
- Echipa care câștigă mai multe partide primește 2 puncte de meci (MP – match points). Echipa pierzătoare nu primește niciun punct de meci. Dacă echipele termina la egalitate, atunci ambele echipe primesc câte un punct de meci.
- Fiecare echipă primește 1 punct de masa (BP – board point) pentru fiecare partidă câștigată și 0 puncte de masa pentru o partidă pierdută. Aceeași regulă se aplică dacă în cadrul unui meci, una din echipe nu are un jucător la o masă. Dacă ambele echipe nu au un jucător la aceeași masă, nu se acordă niciun punct de masă.

(3) Criterii de departajare în ordine:

- MP (puncte de meci).
- BP (număr de partide câștigate).
- BP la masa 1 (număr de partide câștigate la masa 1).
- BP la masa 2 (număr de partide câștigate la masa 2).
- BP la masa 3 (număr de partide câștigate la masa 3).
- Meci direct.
- În cazul în care meciul direct s-a terminat la egalitate, criteriul de departajare va fi rezultatul meciului direct de la masa 1.